EDITORA NEXUS

Os Quadrinhos da Série

MEGAMAN NT WARRIOR™

Revista Oficial

Nº 4

R$ 7,50

Romance
Dex e Maylu, Chaud e Yai: será que eles estão ficando?

Gigantes do software
Apresentando os concorrentes Ayano Tech e Jogos BlazeQuest

E mais:
Pôster, personagens, games e passatempos

Quadrinhos

Conte até três

Nossos amigos enfrentam NumberMan desta vez!

Clique para começar a aventura
www.nexuseditora.com.br
MEGAMAN
NT WARRIOR
REVISTA OFICIAL

MEGAMAN NT WARRIOR

BEM VINDOS MAIS UMA VEZ!

Para você que é louco por MegaMan, nossa revista está de novo cheia de informações sobre DenTech City e seus habitantes. Tem histórias de amor, Ayano Tech contra Blaze Quest e a quarta parte da apresentação dos personagens. No último episódio da história em quadrinhos, Yai apareceu pela primeira vez. Agora é a vez do Professor Higsby dar as caras, causando a maior confusão na Academia DenTech.

Divirtam-se!

ÍNDICE

04 **Personagens importantes.** Parte 4 da nossa apresentação

Introdução. O que aconteceu da última vez... 06

07 **Quadrinhos.** Conte até três – Uma Nova Aventura!

MegaPÔSTER. 25

26 **MegaPromoção!**

Histórias de amor. Quem gosta de quem entre os nossos heróis. 40

42 **As lutas mais legais – parte II.** Os mais eletrizantes duelos entre NetNavis!

Ayano Tech contra Blaze Quest. Uma comparação entre dois grandes concorrentes. 44

46 **Ficha.** Desta vez: Chaud e ProtoMan.

Passatempos. 48

50 **Videogames.** Mega Man X Command Mission.

NÓS TAMBÉM ESTAMOS NO JOGO!

Na última edição, apresentamos quase todos os personagens de MegaMan NT Warrior. Ficaram faltando apenas alguns personagens, que não aparecem sempre, mas são tão importantes quanto os outros. E chegou a hora deles:

CutMan

O NetNavi Solo CutMan, armado com tesouras estalantes, trabalha para Tumba mas é controlado por ShadowMan. Ele corta e cria incríveis figuras de papel que, em batalhas na rede, podem ser usadas como armas contra os adversários. Junto com seus irmãos, jurou vingança contra MegaMan porque, por engano, acham que MegaMan derrotou um de seus antepassados.

ShadowMan

ShadowMan não trabalha na empresa de Tumba: foi contratado apenas como NetNavi mercenário. Sabe usar estrelas cortantes e executa vários truques ninja. Ninguém sabe quem realmente controla o frio e independente ShadowMan. Dizem por aí que seu NetOp se chama Mr. Dark. ShadowMan é mestre das sombras e da escuridão, e controla os irmãos CutMan. Seus jogos de sombras, geniais e malignos, são parte do plano de Tumba para destruir MegaMan.

FreezeMan

Este faz parte da tropa de choque do Tumba. O NetNavi solo FreezeMan congela seus adversários sem dó nem piedade. A primeira tarefa que recebeu de Tumba foi congelar a rede e, assim, paralisar DenTech City. Fazendo isso, ele despertou a ira do Senhor Match. A rivalidade entre os dois transformará os acontecimentos na nossa história.

Senhor Famoso

Senhor Famoso é um famoso especialista em computadores e criador de NetNavis. É um gênio misterioso, e sua presença muda drasticamente a relação entre as forças do bem e do mal – mas a favor de que lado?

Princesa Orgulho

A inteligente e bela Princesa Orgulho quer apenas ser uma garota normal – só isso. Sua tarefa é proteger, junto com o NetNavi e programa antivírus KnightMan, o seu lindo e pacífico reino, Brilholândia.

KnightMan

O NetNavi antivírus KnightMan usa uma clava com espinhos, o WreckingBall. Com seu corpo enorme, ele consegue causar terremotos, e não vacila em usar essa força quando é preciso defender Brilholândia, o reino da Princesa Orgulho.

Rush

Rush é um vírus benigno instalado pelo pai de Lan no PET da Maylu para achar MegaMan em SciLabs. Rush é o primeiro personagem que consegue sair do mundo cibernético e passar para o mundo real (mas não nos pergunte como). E se torna um fiel aliado de Lan e seus amigos. Ajuda bastante o fato de ele saber a linguagem dos vírus e, por isso, conseguir chamar outros vírus para ajudá-lo nas batalhas na rede.

SnakeMan

SnakeMan é tão inteligente e astuto quanto sua NetOp, Senhora Milionária. Ele tem uma carapaça mágica, para dentro da qual pode fugir quando é atacado. Com suas flechas e dentes venenosos, SnakeMan é o principal guardião das coleções de Senhora Milionária e do coordenador de suas batalhas secretas e ilegais na rede, SurvivalSeven.

Senhora Milionária

A malvada, entediada e metida Senhora Milionária gosta de forçar outros NetNavis a lutar contra os NetNavis mais poderosos de sua coleção. Ela acha isso divertido. Atrai NetOps ambiciosos com promessas de dinheiro e depois rouba seus NetNavis para colocá-los em seu museu particular.

O QUE ACONTECEU ATÉ AGORA...

"Estamos no ano 200X e parece que vivemos num videogame. Eu sou Lan Hikari. Bem-vindo a DenTech City!"

Aqui em DenTech City, uma rede cibernética interliga simplesmente tudo. Com os nossos PETs, podemos travar batalhas na rede com os nossos NetNavis. Eu adoro essas batalhas, principalmente quando o meu NetNavi, MegaMan, ganha! MegaMan nos ajuda na luta contra o sindicato de crime, o "Mundo Três".

Maddy, uma das colaboradoras do Senhor Wily, queria paralisar DenTech City com um plano maligno, e encheu de vírus o sistema de semáforos da cidade. Com isso, os faróis se desligaram, transformando o trânsito num inferno.

Mas, antes dessa bagunça começar, eu e meus colegas de turma fomos apresentados a uma nova aluna da nossa classe: Yai Ayano. Ela é muito rica: seu pai é diretor da AyanoTech, uma grande empresa de programas de computadores. No primeiro dia, seu almoço foi preparado por um cozinheiro particular e servido por um garçom particular – tudo porque ela não gostou da comida da escola. Dex e eu ficamos muito curiosos e entramos no jardim da mansão da Yai, o que foi muito chato: fomos pegos no flagra...

Mas toda essa riqueza não a ajudou muito no caminho de volta para casa. Yai estava em sua limusine, com motorista particular, na hora em que os vírus da Maddy paralisaram o sistema de semáforos. Resultado: a limusine ficou presa no trânsito. Isso não teria sido tão terrível se ela não estivesse apertada para fazer xixi! Nem seu NetNavi, Glide, pôde ajudá-la nessa hora!

Meus amigos e eu resolvemos consertar o caos nos semáforos. Aí, eu conectei o MegaMan ao computador do sistema de trânsito. Ele e Glide encontraram o NetNavi da Maddy, WackoMan, e os vírus. Com a Espada Cibernética, MegaMan conseguiu derrotar WackoMan e resolver a confusão.

Depois disso, Yai pediu ao pai uma limusine com banheiro integrado!

RÁ! POR FAVOR! ISTO NÃO É NENHUM DESAFIO!

UM, DOIS, TRÊS...

AH, AH, AH, AH, AH! O IDIOTA COMEÇOU A CONTAGEM REGRESSIVA NO PRIMEIRO GOLPE! ELE PODIA PELO MENOS TER TENTADO LUTAR.

HÃ?

VOCÊ ESTÁ ME SUBESTIMANDO, MAS OS DADOS AINDA NÃO FORAM LANÇADOS...

VUUUP!

CRAC!

Aing

HÃ? QUE BRINCADEIRA BOBA É ESSA?

BLAST

BUM!

NUMBERMAN...

ESSE BATTLECHIP RARO AGORA É MEU. MUITO OBRIGADO.
UAU, É UM BATTLECHIP DE TRÊS NÍVEIS!
DESSE JEITO, LOGO A MINHA COLEÇÃO SERÁ A MAIOR DO MUNDO. AH, AH, AH! VOCÊ ACERTOU, NUMBERMAN.
BLINK BLINK
VOCÊ NÃO DEVIA TER FICADO JOGANDO A NOITE INTEIRA NO SISTEMA CENTRAL DE COMPUTADORES.
PUTZ! VOU ME ATRASAR DE NOVO.
VOCÊ ESTAVA COMIGO, ESPERTINHO. PODIA TER ME ACORDADO.
BEM QUE EU TENTEI, MAS VOCÊ NÃO LEVANTOU. A CULPA NÃO É MINHA SE VOCÊ DORMIU DE NOVO.
VOCÊ É O MEU NETNAVI. SE NÃO POSSO CONFIAR EM VOCÊ, VOU CONFIAR EM QUEM?
ZUP ZUP
AAAAHH!
WOOSH!
CUIDADO!
CLEC
CLEC
CLEC

OH, NÃO! MINHA COLEÇÃO!
OHH...
UAU! QUE CHIP FANTÁS...
DÁ AQUI...
...NÃO QUERO MARCAS DE DEDOS. SE ELE TIVER UM ÚNICO ARRANHÃO...
GLUP
RRRING
OI, LAN! QUANDO EU DISSE QUE VOCÊ PRECISAVA SER MAIS PONTUAL, NÃO QUIS DIZER "PONTUALMENTE ATRASADO"!
AH, AH, AH!
IH, IH, IH!
EU QUASE CONSEGUI, QUASE CHEGUEI NA HORA...
HÃ? QUE CARA?
...MAS, DE REPENTE, APARECEU AQUELE CARA COM OS CHIPS NA MINHA FRENTE.

BOM, JÁ QUE, FINALMENTE, TODOS ESTÃO PRESENTES, GOSTARIA DE APRESENTAR A VOCÊS O PROFESSOR VISITANTE DA ACADEMIA DENTECH. MAS INFELIZMENTE NÃO POSSO...
ELE TAMBÉM SE ATRASOU.
OLÁ, SENHORITA MARI! SINTO MUITO PELO ATRASO. MEU NOME É HIGSBY.
QUANTO MAIOR O
MELHOR FICA O CH
OS CHIPS DE NÍVEL
RAROS QUE QUAS
POSSÍVEL ENCONT
HOJE O PROFESSOR HIGSBY VAI FALAR SOBRE A PROTEÇÃO ANTIVÍRUS. ELE É UM GRANDE ESPECIALISTA NO ASSUNTO.
NÃO ACREDITO - É AQUELE COLECIONADOR DE CHIPS PIRADO.
DESCULPE INTERROMPER,
ACHO QUE O SEN
ESTÁ SE DESVIA
DO TEMA...
ESSE É O SISTEMA DE SEGURANÇA QUE PROTEGE O PROGRAMA CONTROLADOR CENTRAL DA ACADEMIA DENTECH.
A QUALIDADE DO SISTEMA DEPENDE EXCLUSIVAMENTE DA SUA CAPACIDADE DE DEFESA...
O QUE
ESTÁ FAZ
AQUI?
É ISSO MESMO. BOM DIA, CRIANÇAS. AHM, COMO VOCÊS SABEM, VIVEMOS NUMA SOCIEDADE INTERLIGADA, PARA A QUAL OS VÍRUS REPRESENTAM UMA AMEAÇA FATAL.
PARA UMA DEFESA EFICIENTE, VOCÊS PRECISAM DE CHIPS FORTES, PELO MENOS DE NÍVEL 3.
PLIC
...O QUE TAMBÉM VALE PARA AS LUTAS NO SISTEMA CENTRAL DE COMPUTADORES.

HORITA
O MUITO
SO. MEU
IGSBY.
QUANTO MAIOR O NÍVEL, MELHOR FICA O CHIP. MAS OS CHIPS DE NÍVEL 3 SÃO TÃO RAROS QUE QUASE NÃO É POSSÍVEL ENCONTRÁ-LOS.
POR EXEMPLO, UM CHIP PREMIUM, COMO A ESPADA DO HERÓI...
COM LICENÇA, SENHOR HIGSBY.
SIM, O QUE FOI?
DESCULPE INTERROMPER, MAS ACHO QUE O SENHOR ESTÁ SE DESVIANDO DO TEMA...
AH, SIM, PODE SER. DESCULPEM.
DE DO
EPENDE
ENTE DA
DADE DE
...
O QUE ELE ESTÁ FAZENDO AQUI?
DEPOIS DAS AULAS
JÁ PODEMOS ABRIR OS OLHOS?
OK!
O QUE É ISSO? UMA GAIOLA PARA DINOSSAUROS VOADORES?
NÃO SEJA BOBO! ISSO É UM ESCONDERIJO SECRETO QUE MEU PAI CONSTRUIU PRA MIM.
UM ESCONDERIJO SECRETO?
É MUITO BONITO AQUI DENTRO, YAI.

É, MAS O QUE HÁ DE SECRETO AQUI?
bip
HMM
TRRRRRRRRRRRRRRRRRR
YAI, O SEU PAI SABE DAS COISAS. AHM, O QUE É ISSO?
PRESTE ATENÇÃO!
TADÃÃÃ! O QUE VOCÊS ESTÃO VENDO É A MAIS RECENTE TECNOLOGIA TRIDIMENSIONAL CENTRAL DE COMPUTADORES.
CARAMBA!
UAAAAAU!
GUTSMAN, CONECTAR FORÇA TOTAL!

ESTOU PRONTA! ROLL, CONECTAR! FORÇA TOTAL!
MEGAMAN, CONECTAR! FORÇA TOTAL!
CLIC
NESSE SISTEMA, ATÉ O SEU MEGABAIXINHO PARECE GRANDE!
VOCÊ VAI VER QUEM É O BAIXINHO!
BOA TARDE, QUERIDOS ADVERSÁRIOS. HOJE, É A MIM QUE VOCÊS VÃO ENFRENTAR.
A YAI ME EQUIPOU COM ALGUNS BATTLECHIPS. AGORA ESTOU PRONTO PRA TUDO, PODEM TER CERTEZA!
VOCÊ, GLIDE?
MAS VOCÊ NEM FOI PROGRAMADO COMO NETNAVI GUERREIRO!
UAU! ISSO É QUE É AUTOCONFIANÇA!
MESMO ASSIM, O MEGAMAN VAI ACABAR COM ELE...
...SE O GUTSMAN DEIXAR ALGUMA COISA PRA VOCÊ.
MAS EU DUVIDO QUE VÁ SOBRAR MUITA COISA...

ELE METIDO. SOCOGUTS!
DEFESA PADRÃO, SEM PROBLEMAS.
BUM
EU JÁ OUVI FALAR DESSA CAPACIDADE. É O BATTLECHIP AURA DE VIDA.
HÃ? O QUE É ISSO?
ISSO VAI FICAR MELHOR AINDA. PRESTEM ATENÇÃO!
BZZZ
ESPADA DO HERÓI!
UAHHH!
VUSH
AHHH! OHHH, ELE BOM!
KA-BUM
EU USO AS CARTAS QUE TENHO NA MÃO. SORTE MINHA SE ELAS SÃO MELHORES QUE AS SUAS.
ISSO NÃO É JUSTO, YAI. VOCÊ ESTÁ USANDO AQUELES BATTLECHIPS QUE NINGUÉM MAIS TEM.
CARA! AURA DE VIDA! E ESPADA DO HERÓI. ISSO É O QUE SE PODE CHAMAR DE ADVERSÁRIOS DIGNOS.

VAI NESSA, MEGAMAN!
AH, AH, AH, AH!
HÃ?
ALGO ERRADO?
NÃO SEI. PARECE QUE TEM MAIS ALGUÉM AQUI.
NÃO CONSEGUIRIA, PORQUE ESTA ARENA ESTÁ EQUIPADA COM O SISTEMA DE SEGURANÇA MAIS MODERNO E CARO QUE O DINHEIRO PODE COMPRAR.
MAS COMO CONSEGUIRIA ENTRAR?
NINGUÉM ENTRA AQUI SE EU NÃO QUISER.
É MESMO, SENHORITA AYANO? MAS EU ESTOU AQUI.
E OS DOIS RARÍSSIMOS CHIPS DO NÍVEL AVANÇADO QUE ESTÃO COM VOCÊ LOGO SERÃO MEUS!
MAIS TARDE...
COM LICENÇA, SENHORITA MARI. ESPERO NÃO ESTAR INCOMODANDO. POSSO FAZER UMA PERGUNTA?
SIM, CLARO.
É SOBRE UMA DE SUAS ALUNAS... YAI AYANO.
HÁ ALGO ERRADO COM ELA? AH, EU JÁ ESTAVA ESQUECENDO... A YAI E OS AMIGOS DELA VÃO ME AJUDAR HOJE À TARDE COM O JORNAL DA ESCOLA. ELES DEVEM ESTAR CHEGANDO.

PLIC
QUE BOM.
MUITO OBRIGADA. EU JÁ ESTAVA INDO EMBORA. MUITÍSSIMO OBRIGADA, PROFESSOR HIGSBY.
AHM, CLARO, ESTOU SEMPRE À DISPOSIÇÃO! EH, EH, EH!
ZUP ZUP
EU SOU UM IDIOTA MESMO. QUANTAS VEZES EU AINDA VOU ME ATRASAR?
CALMA, PEIXINHO. COMO VOCÊ PODE SE ATRASAR SE AS AULAS JÁ TERMINARAM?
EU TENHO QUE AJUDAR A SENHORITA MARI COM O JORNAL DA ESCOLA. MAS ESQUECI AS MINHAS COISAS EM CASA E VOLTEI PRA PEGAR... E AGORA ESTOU ATRASADO DE NOVO!
ENTENDI. ESSE MENINO DEVIA COMER MAIS PEIXE, SERIA BOM PRA MEMÓRIA DELE.
NÃO DÁ PARA CONFIAR NO LAN.
EH, EH, EH! NUMA COISA VOCÊ PODE CONFIAR... ELE VAI SE ATRASAR!
MHH?

FALTAM 15 SEGUNDOS. DESTA VEZ ACHO QUE VAI DAR...
5-A
UOOOOO!
VUSHHHHHHH
BONC
OLÁ A TODOS! VAMOS COMEÇAR A AULA!
HÃ?
VUSHHHHHHH
VUSHHHHHHH
DO QUE VOCÊ ESTÁ FALANDO? AS AULAS JÁ TERMINARAM! HOJE NÃO TEM MAIS NADA.
É ISSO MESMO! QUEM É VOCÊ?
EU SOU NUMBERMAN.
EI, FINALMENTE CONSEGUI CHEGAR NA HORA! POR QUE VOCÊS NÃO ME DEIXAM ENTRAR?
JÁ SINTO O CHEIRO DOS BATTLECHIPS! VAI EM FRENTE, NUMBERMAN!

ESTOU CONTROLANDO AS FECHADURAS ELETRÔNICAS DAS PORTAS E JANELAS ATÉ A MINHA AULA TERMINAR!
A PORTA NÃO QUER ABRIR. TEM ALGUÉM CONTROLANDO O SISTEMA.
MAS EU NÃO SOU MUITO MALVADO. DOU A VOCÊS UMA CHANCE PRA SAIR DAQUI. VAMOS LUTAR. SE GANHAREM, PODEM SAIR.
SERÁ QUE ELE ESTÁ FALANDO SÉRIO?
É PROIBIDO FAZER BATALHAS NO COMPUTADOR DA ESCOLA.
ESTOU SIM! A APOSTA INICIAL SÃO OS SEUS BATTLECHIPS RAROS.
JURA? SÓ QUE AGORA SOU EU QUEM DIZ O QUE É OU NÃO PROIBIDO, PORQUE ESTOU NO CONTROLE DE TODO O SISTEMA DA ESCOLA.
ISSO É O FIM DA PICADA. APOSTO QUE VOCÊ É UM DOS MEMBROS DO "MUNDO TRÊS"!
O QUÊ? NUNCA NA MINHA VIDA EU TRABALHARIA PRA AQUELE BANDO DE LOUCOS!
PRA MIM, TANTO FAZ. PODE VIR! NÃO TENHO MEDO DE VOCÊ!

TCHÁÁÁ!
AI, MEU CABELO!
REGRA NÚMERO 1: SÓ PODE LUTAR QUEM TIVER BATTLECHIPS RAROS. POR ISSO, SÓ UM DE VOCÊS ESTÁ QUALIFICADO. VOCÊ.
QUEM, EU?
QUE EU SAIBA, VOCÊ TEM OS CHIPS AURA DE VIDA E ESPADA DO HERÓI, NÃO É VERDADE?
ESPERE AÍ, SEU PILANTRA! COMO VOCÊ SABE DISSO?
NÃO INTERESSA. SE VOCÊ SE RECUSAR A LUTAR, VOU DESTRUIR TODO O SISTEMA DA ESCOLA.
COMPRA ATÉ OS DADOS?
ELE NÃO CONSEGUE COMPRAR OS DADOS DE VOLTA.
VOCÊ ESTÁ TENTANDO ME AMEAÇAR? MEU PAI É O HOMEM MAIS RICO DE DENTECH CITY. POR MIM, VOCÊ PODE DESTRUIR TODO O SISTEMA, MEU PAI COMPRA UM NOVO.
COMO A SENHORITA MARI JÁ DISSE, É PROIBIDO LUTAR NO SISTEMA DA ESCOLA - ENTÃO PARA QUE TODO ESSE PAPO?
VOCÊ TEM A MINHA PERMISSÃO OFICIAL, YAI.
HMMMPF

COMO QUISER, ENTÃO. GLIDE, CONECTAR! FORÇA TOTAL!
Bip Bip
AH, AH AH!
ZIP
BOM, VAMOS SUBTRAIR ALGUNS DÍGITOS DA SUA MEMÓRIA, NUMBERMAN!
SSSSSSS
ESPADA DO HERÓI!
SÓ UM PRINCIPIANTE USA SEUS MELHORES BATTLECHIPS DESDE O COMEÇO.
O QUÊ? NÃO!
PRIMEIRO VOCÊ TEM QUE ANALISAR A FORÇA DO SEU ADVERSÁRIO PRA PODER CALCULAR UM ATAQUE EFICIENTE.
VUSH

BOOMP
AHHHH!
VÚM!
ATRÁS DA PORTA
MEGAMAN, A GENTE TEM QUE DESCOBRIR LOGO O QUE ESTÁ ACONTECENDO NA NOSSA SALA DE AULAS!
ESTOU PRONTO. O QUE DEVO FAZER?
MEGAMAN, CONECTAR! FORÇA TOTAL!
Bip Bip
QUEM É VOCÊ? NÃO ME LEMBRO DE TÊ-LO CONVIDADO.
MEGAMAN, CUIDADO COM OS DADOS DELE!
HÃ?
MEGAMAN ESTÁ DENTRO.
ISSO QUER DIZER QUE O LAN DEVE ESTAR ATRÁS DA PORTA.

BOA SORTE!
KA-VUM!
MEGAMAN!
TZZZIIIM! VUUUUP!
GRRR, ISSO FOI SÓ O "UM".
NÃO ACHEI GRANDE COISA.
A FORÇA DA EXPLOSÃO SEMPRE CORRESPONDE AO NÚMERO JOGADO.
HUH?
ZUM
MHH, ESTOU PRESO NÃO CONSIGO ATRAVESSAR ESSA PAREDE!
MUITO BEM, O ESPAÇO FOI DIVIDIDO, GRAÇAS AO SISTEMA DE SEGURANÇA DA ESCOLA. ISSO É UMA BARREIRA ANTIVÍRUS...
MHHH...
... SÃO TRÊS MUROS, E VOCÊ NÃO CONSEGUE ATRAVESSAR NENHUM!

VAMOS VER!
ZAP
NUMBERMAN TRANCOU TODOS NA SALA DE AULAS E FORÇOU YAI A LUTAR. QUEM GANHAR, FICA COM OS BATTLECHIPS RAROS DELA.
ISSO É UMA LUTA "NAVI CONTRA NAVI", SAPO DE FORA NÃO CHIA.
ZIINGGGGG
MAS QUEM O ESTÁ CONTROLANDO?
NÃO SABEMOS AINDA, MAS ELE É MUITO ESPERTO E CONSEGUIU INVADIR O SISTEMA DA ESCOLA. PARECE QUE ELE TAMBÉM TÊM ALGUNS BATTLECHIPS RAROS. O QUE VAMOS FAZER?
SÓ PODE SER O PROFESSOR HIGSBY!
MAS QUEM SERIA CAPAZ DE FAZER ISSO? TEM QUE SER ALGUÉM QUE CONHECE O SISTEMA DA ESCOLA E SABE COMO ENTRAR NELE. DEVE SER ALGUÉM MUITO INTERESSADO EM BATTLECHIPS RAROS.
ELES DESCOBRIRAM A GENTE!
QUE PENA. ISSO COMPLICA UM POUCO AS COISAS.

SENHOR HIGSBY, POR QUE ESSES BATTLECHIPS BOBOS SÃO TÃO IMPORTANTES PRA VOCÊ?
BOBOS? ESSES CHIPS SÃO MUITO ESPECIAIS, SENHORITA MARI. JOGUE O DADO DESTRUIDOR, NUMBERMAN!
PRAC
NÃO TENHO MEDO DE VOCÊ. BATTLECHIP DE VIDA!
ERA ISSO O QUE EU QUERIA!
AHHH!
KA-BUM
SENHORITA MARI, SE TODOS ESSES MUROS SÃO BARREIRAS ANTIVÍRUS E FAZEM PARTE DO NOSSO SISTEMA ESCOLAR, DEVE HAVER ALGUMA SENHA PARA PODER DESATIVÁ-LOS!
ESSE CHIP É MUITO LEGAL, YAI, MAS GLIDE PRECISA DE ALGO MAIS FORTE PARA PODER DERROTAR NUMBERMAN!
HMMM
CONHEÇO, MAS NÃO ME LEMBRO MAIS DE NENHUMA...
ENTÃO ESTAMOS SALVOS. A SENHORA COM CERTEZA CONHECE TODAS AS SENHAS!

TALVEZ DÊ PARA ENCONTRAR ALGUMA DICA QUE PERMITA DESCOBRIR A SENHA NAS INFORMAÇÕES DO MURO!
escanear
VOU ESCANEAR O MURO. SE HOUVER ALGO LÁ, EU ENCONTRAREI!
BOA IDÉIA, MAS NÃO VAI ADIANTAR NADA, PORQUE VOCÊS NÃO TÊM MAIS TEMPO!
ZZZZZZZZZ
AHHHH!
MEGA DETONAÇÃO!
BAM BAM
EU VOU CUIDAR DELES, CONTINUE PROCURANDO!
ESTÁ BOM. ESPERE, AQUI ESTÁ ALGO: P... O... M... B... A...
P... O... M... B... A...? O QUE ISSO QUER DIZER?
AGORA ESTOU ME LEMBRANDO. A SENHA É O NÚMERO DE POMBAS BRANCAS QUE TEMOS NA ESCOLA.
CLARO, MAS QUANTAS SÃO?
INFELIZMENTE TAMBÉM NÃO ME LEMBRO.
DONG

VOCÊ TEM QUE CONTAR AS POMBAS!
OK, JÁ VOLTO!
ISSO, VÁ CONTAR OS PASSARINHOS, SEU TROUXA! NÃO SE APRESSE: ATÉ VOCÊ VOLTAR, A LUTA JÁ TERÁ ACABADO!
VOCÊ É LOUCO, PROFESSOR HIGSBY!
ME ELOGIAR NÃO VAI ADIANTAR NADA, SENHORITA. SE VOCÊS QUEREM SAIR DAÍ VIVOS, PAREM DE ME FAZER PERDER TEMPO!
ZUP ZUP
OK, SÃO UM, DOIS, TRÊS, QUATRO, CINCO... PAREM DE SE MEXER, BICHOS CHATOS!
PLÁ, PLÁ PLÁ, PLÁ
BUM!
POR QUE VOCÊ ESTÁ DEMORANDO TANTO, LAN?
ELAS NÃO QUERIAM PARAR DE SE MEXER, MAS SÃO 34.
OK, 34... VAMOS CONTINUAR!

ÊÊÊÊÊÊÊ!
UM MURO JÁ CAIU, FALTAM SÓ MAIS DOIS.
A SENHA PARA O SEGUNDO MURO É T... E... N... I...
TÊNIS! EU ME LEMBRO! A SENHA TEM A VER COM RAQUETES DE TÊNIS - É O NÚMERO DE RAQUETES DE TÊNIS USADAS PELA NOSSA EQUIPE ESCOLAR...
ISSO É ÓTIMO! NÃO É VOCÊ QUE TREINA O TIME DE TÊNIS?
VAMOS, VOCÊ DEVE SABER O NÚMERO!
NÃO, EU NÃO ME LEMBRO DE NADA.
ZUP ZUP
TÁ BOM, EU VOU CONTAR AS RAQUETES, ASSIM EU ME MEXO UM POUCO...
RÁPIDO, LAN!
VESTIÁRIO FEMININO
CRAC
PRAC
CLONG
AHHH! SAI DAQUI!
DESCULPE, FOI SEM QUERER!
swish
OK, SÃO UMA, DUAS... PUXA, JÁ CONTEI ESSA? TRÊS, QUATRO...

ENTÃO, COMO É QUE É? TÁ COMEÇANDO A ME DAR SONO.
CONSEGUI, PESSOAL. SÃO 63 RAQUETES.
BELEZA!
LEGAL! SÓ FALTA MAIS UM!
NUMBERMAN, ANDE LOGO COM ISSO. ELES ESTÃO CONSEGUINDO PASSAR.
BOM, AQUI TEMOS F... L... O... R...
CONFIRMADO.
É ISSO MESMO, FLOR. A ÚLTIMA SENHA É O NÚMERO DE FLORES NOS VASOS DO QUINTAL DA ESCOLA.
POR FAVOR, DIGA QUE VOCÊ SE LEMBRA.
ESQUECI...
TÁ BOM, TÁ BOM.
PARECE FÁCIL, EU TENHO SÓ DE CONTAR AS FLORES NOS VASOS.
LAAAAN, MEXA-SE!
SE EU CONSEGUIR, VOU MERECER UM PRÊMIO. UMA, DUAS, TRÊS...
ARGHHHH...

CUIDADO, GLIDE!
AHHH!
KA-BUM
EI, GLIDE, TUDO CERTO? VOCÊ ESTÁ BEM?
ESTOU PERDENDO ENERGIA. MAIS UM ATAQUE DE NUMBERMAN E EU ESTOU PERDIDO.
SE A GENTE NÃO AGIR RÁPIDO, VAMOS PERDÊ-LO.
GLIDE, NÃO! CONTINUE LUTANDO!
CALMA, PESSOAL. LAN VAI CONSEGUIR, EU TENHO CERTEZA.
593... 594... 595...
DESCULPE, CAIU DA MINHA MÃO. TUDO BEM COM VOCÊ?
PLOP PLOP PLOP
SIM, A MINHA CABEÇA É DURA. ESTOU BEM. OH NÃO, ONDE É QUE EU PAREI? NÃO ACREDITO, PERDI A CONTA!
SE EU COMEÇAR DE NOVO DESDE O INÍCIO, NUNCA VOU CONSEGUIR!
SÃO 665.
SIM, 665 FLORES NOS VASOS. FUI EU MESMA QUE OS COLOQUEI AQUI. É O MEU TRABALHO.
HUM?

MUITO OBRIGADO. EU LHE DEVO UMA.
VOU ME LEMBRAR DISSO, LAN.
ACABE DE UMA VEZ. USE OS TRÊS DADOS!
ZUP ZUP
CONFIRMADO.
BUM!
BUM!
BUM!
AHHHH!
PARE!
EU SEI: 6... 6... 5...
PRONTO!
DEIXA QUE EU DIGITO.
CRAC
IIIISH...
BATTLECHIP CONQUISTA! CARREGAR!
AHHH! OHHH!
BUM BANG

TRÊS VEZES SEIS, NUNCA CONSEGUI ISSO.
AGORA ESSES BATTLECHIPS RAROS SÃO MEUS!
NÃO!
NÃO!
VOCÊ NEM ME VIU CHEGANDO, HEIN?
BATTLECHIP ESPADA LARGA! CARREGAR!
ZUM
NARGHHHH!
CLAC
AHHHH!

DESCULPE, POR FAVOR, NÃO ME DIVIDA!
ENTÃO DEVOLVA O CONTROLE DO SISTEMA ESCOLAR!
PRONTO.
shshshsh...
shshshsh...
ESTAMOS LIVRES!
EU NÃO TINHA ALTERNATIVA. ESSES BATTLECHIPS RAROS SIGNIFICAM TUDO PARA MIM. A MAIORIA DAS PESSOAS NÃO SABE O VERDADEIRO VALOR DELES...
POR QUE VOCÊ FEZ ISSO?
AHN!
... E EU NÃO AGÜENTO VÊ-LOS DESPERDIÇADOS.
HUM...
EU SEI, ISSO FOI UM ERRO. PERDOEM-ME.

PROFESSOR HIGSBY.
SIM?
VOCÊ DEVIA FICAR COM VERGONHA. VOCÊ AMEAÇOU ESSAS CRIANÇAS E VIOLOU A PROPRIEDADE ESCOLAR.
É VERDADE.
VOCÊ COMETEU UM CRIME. VOCÊ PODERIA FICAR NA CADEIA POR MUITO TEMPO POR CAUSA DISSO. VOCÊ SABIA?
SIM.
ENTÃO ME DIGA: VOCÊ AINDA SE LEMBRA DO PRIMEIRO BATTLECHIP ESPECIAL QUE GANHOU QUANDO ERA CRIANÇA?
NÃO LEMBRO, JÁ FAZ TANTO TEMPO.
PENSE BEM: NAQUELA ÉPOCA, VOCÊ RECONHECEU O VERDADEIRO VALOR DAQUELE CHIP?
ACHO QUE NÃO. E DAÍ? VOCÊ ACHA QUE AQUELE CHIP FOI DESPERDIÇADO?
NÃO, AGORA EU LEMBRO. NÃO FOI UM DESPERDÍCIO. FOI O DIA MAIS LINDO DA MINHA VIDA.
POR QUE EU FUI TÃO EGOÍSTA? VOCÊS... VOCÊS PODEM ME PERDOAR?
EU LHE DOU UMA CHANCE, SE VOCÊ ENSINAR ÀS CRIANÇAS TUDO O QUE SOUBER SOBRE BATTLECHIPS RAROS. QUE ME DIZ DISSO, PROFESSOR HIGSBY?

AHN! ARF!
AHN! CONCORDO! ARF! OBRIGADO!
NÃO ACREDITO - ESTOU ATRASADO DE NOVO!
ACHO QUE UM CHIP DESPERTADOR NÃO SERIA MÁ IDÉIA.
BONC
DESCULPE, FOI MINHA CULPA.
AHHHN!
POR QUE AS PESSOAS NÃO CONSEGUEM ANDAR COM OS OLHOS ABERTOS?
UAU, ISSO É UMA RARIDADE...
DÁ AQUI, NÃO QUERO MARCAS DE DEDOS. NÃO QUERO VER NEM UM ARRANHÃO NELE!
AH, PROFESSOR HIGSBY.
AH, É VOCÊ, LAN. BEM, NÃO SOU MAIS PROFESSOR HIGSBY. ACABEI DE PEDIR DEMISSÃO.
HÃ?

EU NÃO FUI UM BOM PROFESSOR. PREFIRO FAZER ALGO PARA AJUDAR AS PESSOAS. GRAÇAS À SENHORITA MARI SOU UM NOVO HOMEM AGORA.
PARECE ÓTIMO, MAS COMO O SENHOR VAI GANHAR A VIDA AGORA?
VOU VENDER BATTLECHIPS RAROS...
UAU. OH, QUASE ESQUECI, ESTOU ATRASADO. ATÉ LOGO E BOA SORTE!
CHIP SHOP
VOU ABRIR UMA LOJA. COM ÓTIMOS PREÇOS. CONTE PARA TODO MUNDO.
TALVEZ EU CONSIGA, FALTAM 45 SEGUNDOS ATÉ O SINAL TOCAR.
LAN, O QUE VOCÊ ESTÁ FAZENDO? VOCÊ ESTÁ ACORDADO? A ESSA HORA? O QUE ESTÁ ACONTECENDO?
BOM DIA.
QUE HORAS SÃO?
SÃO OITO HORAS E HOJE É DOMINGO.
NÃO ACREDITO...
FIM

HISTÓRIAS DE AMOR

Tem certas coisas que todo mundo percebe, e outras que ninguém nota. Eis aqui a nossa coluna de fofocas: vamos falar dos casaizinhos mais importantes da série, e dizer quem sente o quê por quem – e, principalmente, quem tem chances com quem!

AMORES DIFÍCEIS: LAN E MAYLU

Lan está apaixonado pela Maylu, mas sabe esconder muito bem. Quando a paixão bate mais forte e ele tenta alguma cantadinha boba, acaba levando um pisão nos pés e um soco no estômago – e aprende que, enquanto insistir em ser grosseiro, não terá chance nenhuma com ela. Em todo caso, nem todas as suas tentativas foram um fracasso total: eles até já saíram juntos uma vez...

Chances para o futuro:
Até que boas. Amores difíceis não são necessariamente amores impossíveis.

Amor irrealizável: Dex e Maylu

Ao contrário de Lan, Dex dá mais bandeira. Ele simplesmente não consegue esconder o que sente por Maylu. Ele tenta não dar na cara, mas as cantadas que vive tentando passar em Maylu fazem com que todo mundo saiba qual é a dele.

Chances para o futuro:
Nenhuma. Dex está apaixonadíssimo, mas o coração de Maylu bate por outra pessoa.

Romeu e Julieta: Yai e Chaud

Yai e Chaud dão uma de Romeu e Julieta. Como os pais dos dois são diretores de duas das maiores companhias de software, Yai e Chaud deviam se odiar. E bem que eles tentam: vivem se desafiando! Até que, um dia, os dois ficam presos juntos em um elevador. A partir daí, as coisas mudam. Enquanto escalavam o poço do elevador, Yai acabou conhecendo Chaud melhor, e percebeu que ele não é tão idiota quanto parece. Usando de muita simpatia e carinho, Chaud conquista o coração da Yai bem depressa. Pena que ela não queira dar o braço a torcer...

Chances para o futuro:
As chances desse casal são boas. Como diz o ditado, "quem desdenha quer comprar". Vai saber... talvez um dia os dois consigam superar suas diferenças e fiquem juntos.

MEGAMAN NT WARRIOR™

AS LUTAS MAIS LEGAIS!

Na última edição da nossa revista, apresentamos algumas das lutas mais legais da série. Mas, como elas são muitas e não deu para falar de todas, continuamos nossa apresentação nesta edição. Preparem-se, e carreguem os seus BattleChips para o segundo round!

MegaMan contra TorchMan (Grande Prêmio N1)

Essa deve ter sido uma das lutas mais quentes de todo o Grande Prêmio! O Senhor Match e seu NetNavi, TorchMan, não gostam de jogar limpo. Por meio de um vírus no sistema da Arena de Lutas, eles conseguem manipular o teto solar, transformando-o numa sauna. Essa é uma manobra literalmente infernal. Lan e MegaMan que o digam! Felizmente, os amigos de Lan percebem o que está acontecendo e tentam desativar o vírus. E conseguem bem quando MegaMan está para ser derrotado. Tudo volta ao normal, MegaMan ganha o combate de forma limpa e o Senhor Match fica louco da vida!

IceMan contra Roll

Aconteceu o que ninguém quer que aconteça quando bons amigos participam do mesmo campeonato, mas não há como evitar: Tory e Maylu têm que se enfrentar. É uma luta com desfecho imprevisível, porque os dois sempre dão tudo de si. IceMan corre perigo, porque, com os BattleChips que Maylu ganhou de Yai, Roll consegue resistir a todos os seus ataques gelados. Quando IceMan desfecha o último ataque de gelo cibernético, Maylu carrega para a Roll o BattleChip Furacão, que rebate o ataque do adversário e transforma IceMan em uma estátua de gelo. Maylu ganha essa, mas Tory leva na esportiva e os dois continuam bons amigos.

GutsMan contra NoodleMan

O restaurante de Yahoot ganhou um concorrente! Bem ao lado dele foi aberto um restaurante italiano, e os dois cozinheiros competem entre si. O cozinheiro do restaurante italiano faz com que Chisao, o irmão mais novo de Dex, junte-se a ele e use seu NetNavi para atacar os Navis do restaurante de Yahoot. GutsMan e MegaMan os enfrentam. Mas há um problema: Dex mentiu para Chisao sobre a capacidade de GutsMan nas batalhas da rede, e agora tem que enfrentar essa mentira. Dex se vê forçado a confessar a verdade a Chisao, mas GutsMan mostra ao irmão do seu NetOp que há, sim, um fundo de verdade nas histórias dele.

MegaMan & ProtoMan contra MagnetMan

O que está acontecendo? Enquanto a loja de Higsby tem lucros mirabolantes, nem um centavo entra nas contas da Ayano Tech e da Blaze Quest. É por causa do Mr. Gauss, que, com seu NetNavi, MagnetMan, entra na rede dos bancos e joga tudo na conta de Higsby. MagnetMan é um adversário muito difícil para MegaMan. No último instante, ProtoMan vem ajudar. Juntos, eles conseguem evitar o Ataque Norte-Sul de MagnetMan e devolver todo o dinheiro ao seu devido lugar. Sorte para Yai e Chaud, mas uma pena para Higsby que, de novo, não tem nem um centavo no bolso... Gauss consegue fugir, mas essa não será a última vez que Chaud e Lan o enfrentarão.

ProtoMan contra ElecMan

Se o velho CountZap soubesse o que esperava por ele nessa luta, teria fugido sem pensar duas vezes. No começo, ele ainda acha que está se dando bem, porque ElecMan cria uma interferência no sistema da Arena de Batalhas com suas Ondas de Choque. Por isso, Chaud não consegue mais ver a luta e tem que comandar ProtoMan sem poder vê-lo. Mas, nessa luta, Chaud comprova que NetNavi e NetOp podem ganhar qualquer combate se confiarem cegamente um no outro. Ele não só bloqueia, sem problemas, um ataque de ElecMan, mas também consegue fazer o Programa Avançado, vencendo a luta. Lan fica muito impressionado, e reconhece que ainda tem muito a aprender.

AyanoTech X

O combate dos jovens gigantes

Chaud Blaze e Yai Ayano. À primeira vista, os dois parecem ter muito em comum; mas, quando se olha mais de perto, dá para perceber que mil coisas os separam. Os dois são filhos de riquíssimos donos de enormes fábricas de software, mas isso é a única coisa que eles têm em comum. Só que basta isso para que os dois briguem toda vez que se encontram – e quem se diverte com isso é a gente!

Uma limusine preta e um carpete vermelho – essa é a primeira imagem que tivemos da Yai, quando ela apareceu na Academia DenTech. Claro que muitos ficam com inveja. E com razão! Mas, além da sua limusine com banheiro integrado, Yai tem outros meios de transporte como aviões, jatos e foguetes. Na mansão da família Ayano foi construído um aeroporto completo, e sempre há funcionários disponíveis a qualquer hora, caso Yai e seus amigos resolvam usar o avião para ir a algum lugar. Assim são os jovens (ricos) de hoje em dia...

Chaud Blaze é bem diferente. Filho do presidente da companhia Jogos BlazeQuest e vice-presidente da companhia, quase nunca usa carro ou outro meio de transporte. E, justiça seja feita, também nunca foi visto no salão de beleza. Chaud tem estilo: sempre arranja um jeito de chatear Yai, mas sem ofendê-la. Como seu pai viaja muito, Chaud é obrigado a administrar a companhia. E por isso, sobra-lhe pouco tempo para sair com os amigos.

Já no primeiro encontro entre Yai e Chaud saíram faíscas, porque a Ayano Tech não é a única companhia com privilégios em DenTech City. Como Chaud se atreve a ocupar o lugar reservado à família Ayano num restaurante, por exemplo? Yai fica uma arara, mas Chaud a ignora completamente. Ele não devia fazer isso: desprezar Yai equivale a uma declaração de guerra! Depois de se consolar com alguns milk-shakes de morango, Yai resolve seguir Chaud em segredo.

Bom, pelo menos é o que ela pretende, mas ser espião não é fácil. Ela se esconde atrás dos carrinhos do restaurante, mas

JOGOS BLAZEQUEST

pouco a pouco todos os carrinhos são levados embora. Para complicar ainda mais, ela pega o mesmo elevador que Chaud, e os dois acabam ficando presos nele. Chaud já tinha notado a presença de Yai e não gostou muito da idéia de ter sido seguido. Mas, preso no elevador, está à mercê dos famosos ataques de fúria de Yai, que só passam com milk-shakes de morango.

Mas esses milk-shakes também podem ser um problema... Yai havia tomado vários deles e, por isso, acabou ficando bastante apertada para ir ao banheiro, o que é muito ruim quando se está presa em um elevador. Essa foi a primeira vez que Yai torceu para que Chaud se desse bem e achasse um caminho para escapar daquela situação. Em todo caso, Chaud prova que sabe ser um amigo e ajuda Yai a sair do elevador, mesmo tendo que sacrificar alguns dos seus BattleChips mais valiosos.

Qual é a moral da história? Isso mesmo! Nunca se deve espionar os outros depois de tomar muitos milk-shakes de morango. Como agradecimento, Yai dá sua limusine de presente a Chaud, para que ele possa chegar a tempo de disputar um campeonato. Mas, no próximo encontro, os dois voltarão a se comportar como cão e gato. Na verdade, é Yai que se comporta assim, já que, graças a seus milk-shakes de morango, ela tem energia suficiente para fazer tanto o papel de cão quanto o de gato.

E Chaud? Ora, ele não está nem aí...

FICHA CHAUD BLAZE

CABELOS: pretos e brancos

OLHOS: azuis

NOME JAPONÊS: ENZAN IJUIN

CARACTERÍSTICAS ESPECIAIS:	seu penteado é meio estranho, e usa calças camufladas; aliás, ele quase nunca tira as mãos dos bolsos delas.
AMIGOS:	amigos... amigos? Será que ele tem amigos? Bom, pode-se dizer que, no final da primeira temporada, ele se torna um pouquinho menos frio. Mas não gosta muito de mostrar isso. Lan é um de seus bons amigos.
OCUPAÇÃO ATUAL:	estudante e vice-presidente da companhia do seu pai, Jogos BlazeQuest.
DO QUE ELE GOSTA:	de ganhar batalhas na rede, de desafiar Lan, do ProtoMan, de tirar sarro da companhia concorrente, Ayano Tech, e, portanto, de chatear Yai.
DO QUE ELE NÃO GOSTA:	Do que ele não gosta: de se sentir inferior a alguém (o que acontece muito raramente), de gente que quer comprar sua empresa, de reuniões chatas de negócios durante algum campeonato, de fazer coisas em equipe.
NETNAVI:	ProtoMan.

Na rede, Chaud é um guerreiro talentoso e muito autoconfiante, e adora se mostrar para todo mundo. Ele é aquele personagem do tipo "Eu sou o melhor, e agora me mostre que você é digno de lutar contra mim". Ninguém sabe dizer se ele já perdeu algum combate. Ele é o maior rival do Lan e nunca abre mão de desafiá-lo e de provocá-lo.

Mesmo que esse seu jeito não tenha lhe trazido muitos amigos, Chaud é um guerreiro bastante popular na rede. A única pessoa com a qual ele consegue trabalhar em equipe é com seu NetNavi ProtoMan. Durante as viagens do seu pai, ele tem que administrar os negócios da Jogos BlazeQuest. Nesses casos, o seu jeito de tratar as pessoas das quais não gosta é muito vantajoso, porque com ele não tem esse negócio de meias palavras ou conversa mole.

Se Lan é o seu rival em batalhas na rede, sua rival mais dura nos negócios é Yai, que sempre fica magoada com os modos dele. Mas, debaixo dessa casca dura, Chaud tem um coração mole, e sabe ser o melhor dos amigos quando isso é necessário. É só saber o que fazer para se dar bem com ele.

FICHA PROTOMAN

A habilidade de alguns NetNavis está na velocidade. A de outros, na força física. ProtoMan reúne ambas as características. É mestre no uso de BattleChips do tipo Espada, que ele prefere aos Detonadores mais comuns. Mas ele gosta mesmo é de lutar sozinho, e não vacila em desativar seus eventuais parceiros se isso for necessário.

Exatamente como seu NetOp, ProtoMan é teimoso, metido, fala pouco e prefere ficar distante. Ele fala só quando é absolutamente necessário. E aparece tão rápido quanto desaparece. Mas é um NetNavi muito hábil na luta contra o "Mundo Três". Ele até arriscou sua própria vida para salvar um NetNavi jovem do Virus-Fera da Tumba.

Por ser um dos NetNavis mais fortes, ele também consegue fazer o ProgramaAvançado, da mesma forma que MegaMan. No combate contra PharaohMan, ProtoMan tem deixar o orgulho de lado e colaborar com MegaMan. Mesmo não gostando muito, ele ajuda MegaMan sempre que for preciso e possível.

NOME JAPONÊS: BLUES

CABELOS: brancos e prateados

OLHOS: Muita gente gostaria de saber, mas a viseira de seu capacete esconde os olhos dele completamente.

CARACTERÍSTICAS ESPECIAIS:	a viseira parecida com óculos escuros, seu capacete pontudo e os cabelos compridos.
AMIGOS:	parece que ele tem tantos amigos quanto seu NetOp, Chaud. Isto é, nenhum. Por que será?
OCUPAÇÃO ATUAL:	protoMan é um NetNavi desenvolvido pela Jogos BlazeQuest e é usado principalmente nas batalhas na rede. Além disso, ele ajuda Chaud a manter a rede da empresa sem vírus e funcionando bem. De vez em quando, ele se transforma em salva-vidas, sobretudo quando MegaMan está em apuros.
DO QUE ELE GOSTA:	de BattleChips do tipo Espada, de batalhas na rede, de manter a ordem na internet, de Chaud, de mostrar aos outros sua superioridade, de lutar sozinho.
DO QUE ELE NÃO GOSTA:	de trabalhar em equipe, de NetNavis fracos, de falar muito, de covardes e de criminosos.
NETOP:	Chaud

CAÇA-PALAVRA

JOGO DOS ERROS

Encontre seis diferenças na segunda imagem.

Na página ao lado, você vai encontrar as palavras que aparecem na lista abaixo. Elas podem estar na horizontal ou na vertical. Uma delas – DenTech City – nós já marcamos. Divirta-se procurando!

ARASHI
BASS
BATTLECHIP
CHAUD
COUNTZAP
DENTECHCITY
GLIDE
TUMBA
HIGSBY
ICEMAN
LAN
MADDY
MARI
MEGAMAN
RIBBITA
ROCKMAN
RUSH
TORY
YAHOOT
YAI

Soluções:

A	R	A	S	H	I	G	T	A	S	D	R	T	Y	P	I	S	F	A	S
D	F	G	R	T	T	H	O	I	T	E	O	L	J	K	C	D	F	G	T
N	M	B	T	K	L	Y	R	I	B	B	I	T	A	L	E	E	R	B	B
E	P	P	I	V	W	P	Y	Q	W	S	X	C	O	N	M	R	G	P	W
V	B	N	M	M	B	A	S	S	Z	X	C	V	A	I	A	T	T	N	Z
Q	W	S	E	D	N	N	L	K	M	N	J	U	U	K	N	Y	H	S	M
E	D	C	R	F	V	T	T	G	B	Y	H	C	N	U	J	K	J	N	N
J	C	H	I	G	S	B	Y	G	J	T	N	O	M	T	P	X	Z	Q	U
L	J	K	C	D	F	G	T	D	N	N	L	U	F	F	G	C	V	C	B
C	O	N	M	R	G	P	W	F	V	T	T	N	T	I	P	P	L	H	N
S	R	M	P	F	C	T	O	S	D	E	N	T	E	C	H	C	I	T	Y
D	F	E	K	F	V	Y	U	T	W	K	X	Z	N	L	A	H	N	S	R
E	M	G	L	R	V	N	N	B	R	L	S	A	E	I	D	A	R	D	F
R	P	A	N	G	W	Y	T	W	F	P	D	P	G	X	N	U	T	E	M
T	B	M	I	T	L	A	N	Z	T	M	W	P	G	Z	E	D	Z	R	P
Y	W	A	K	H	I	H	D	M	G	N	Q	Z	T	C	V	G	S	T	B
K	D	N	U	J	I	O	E	N	G	B	Q	Z	I	O	Q	G	L	Y	W
X	C	G	T	Z	A	O	B	U	H	C	Z	V	N	T	E	U	K	K	D
C	J	H	F	V	B	T	S	B	G	L	I	D	E	H	J	M	M	X	C
P	O	Y	I	L	A	R	X	N	J	B	B	C	V	N	L	T	A	C	J
C	A	P	C	I	T	U	M	B	A	Q	W	D	P	T	C	Z	R	P	O
G	T	A	Y	X	T	X	Y	A	L	X	D	H	M	V	C	H	I	C	P
B	B	N	Q	Z	L	Z	T	K	E	Q	W	W	T	R	S	B	C	V	V
P	W	T	Z	C	E	M	N	P	W	F	V	T	T	N	T	I	P	P	X
N	Z	B	R	O	C	K	M	A	N	A	S	D	R	T	Y	P	I	S	F
S	M	G	U	T	H	E	L	U	C	D	F	G	T	D	N	N	L	H	G
N	N	P	S	H	I	E	K	U	M	A	D	D	Y	Q	Q	Y	X	E	U
Q	U	U	H	N	P	I	M	V	S	S	V	B	C	X	A	L	Y	A	I
C	B	L	J	K	C	D	F	G	T	D	N	N	L	U	G	H	T	J	K
H	N	W	F	V	T	T	N	T	I	P	H	Y	B	B	N	K	L	Z	B

MEGA MAN X COMMAND MISSION

FABRICANTE: CAPCOM
CONSOLE: Playstation® 2 e GameCube®
LANÇAMENTO: já foi lançado
GÊNERO: RPG

Esta aventura se passa no ano 22XX. Numa mina na ilha Giga City, uma rebelião se formou, e só você pode controlá-la. Depois de escolher três dos sete personagens para viajar à ilha, você pode desenvolver as características dos seus heróis, para deixá-los mais fortes e mais rápidos.

Um novo metal foi criado a partir dos destroços de um planeta, e agora está sendo usado como matéria-prima indispensável para a construção de Reploides. Você também pode usar metais poderosos para deixar Mega Man ou os outros personagens mais fortes. Mas esses metais têm também alguns efeitos colaterais: entre outras coisas, eles influenciam os cérebros mecânicos dos Reploides. Por isso, é muito importante usar os metais no nível certo.

Com Mega Man X Command Mission, os criadores de games finalmente conseguiram transformar jogos de ação num RPG de verdade, e com grande sucesso. Mas quem gosta de ação também vai gostar deste jogo, porque os programadores souberam dosar os dois estilos na medida certa.

CONCLUSÃO

Esse jogo é muito bom mesmo! As lutas são muito boas e, graças a uma qualidade gráfica fantástica, o visual é sensacional, tornando muito fácil mergulhar nessa aventura no mundo de Mega Man e seus amigos.

DICAS E TRUQUES PARA ESTE JOGO

Com estes códigos, você pode liberar os seguintes personagens:

69203600 - Black Zero
19780506 - Marino (Quicksilver)
20040729 - Marino
82536252 - Massimo (Dymonion)
46925056 - Axl (DNA)
44527839 - Axl
78523511 - X (Siegespose)
19670801 - X
31415926 - Cinnamon (Iron Maiden)
10950508 - Cinnamon

MEGAMAN NT WARRIOR
ANO 1 - Nº 4
www.revistadomegaman.com.br

A Revista MegaMan NT Warrior é uma publicação da Nexus Editora Ltda.

EDITORA NEXUS

Responsáveis
Eliseu Urban
Jorge Pauli Miralles
Jordi Suñol Angerri

Editor
Eliseu Urban

Edição de Arte
Rosy MacQueen

Tradução
Magdalena Nowinska

Letras
Lilian Mitsunaga

Adaptação e Revisão
Orlando Tosetto
Sérgio Peixoto Silva

Atendimento ao leitor
Flávia Siqueira

Redação, Publicidade e Correspondência
R. Flórida, 1821 - Cj. 32
Brooklin - SP
CEP 04565-001
Site: www.nexuseditora.com.br
E-mail: contato@nexuseditora.com.br

Impressão
Prol Editora Gráfica Ltda.

Distribuição
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações
São Paulo - SP

Aviso Legal:
Original German version:
© 2005/2006 Aschenbrenner Verlags GmbH, Germany
www.aschenbrenner-group.de

Prepare-se para as batalhas na rede.

Lute contra os vírus mais terríveis no PET - Personal Terminal.

Seja o MegaMan e use toda a força da Arma Megabuster.

Colecione todos os personagens de MegaMan, em diferentes formatos e tamanhos.

Na compra de qualquer produto MegaMan da Mattel ganhe um poderoso chip de batalha para usar no seu PET.

MATTEL®

viz media
EDITORA NEXUS
© CAPCOM, Shogakukan, ShoPro, TV Tokyo 2002, 2006 All Rights Reserved.
TM and ® are trademarks of CAPCOM Co., Ltd.
MEGAMAN
NT WARRIOR
WWW.MEGAMAN-NTWARRIOR.COM